

[\[Team LiB \]](#)

- [Table of Contents](#)
- [Index](#)
- [Reviews](#)
- [Reader Reviews](#)
- [Errata](#)

Flash Remoting: The Definitive Guide

By [Tom Muck](#)

Publisher: O'Reilly
Pub Date: September 2003
ISBN: 0-596-00401-X
Pages: 624

[Copyright](#)

[Dedication](#)

[Preface](#)

[Remoting: More Than Just a Name](#)

[What Is Remoting Used For?](#)

[What This Book Contains](#)

[What This Book Is Not](#)

[The Book at a Glance](#)

[We'd Like to Hear from You](#)

[Future Versions of Flash](#)

[Acknowledgments](#)

[Part I: Remoting Fundamentals](#)

[Chapter 1. Introduction to Flash Remoting](#)

[Section 1.1. What Is Flash Remoting?](#)

[Section 1.2. How Does Flash Remoting Work?](#)

[Section 1.3. Benefits](#)

[Section 1.4. Flash Remoting Requirements](#)

[Section 1.5. Supported Platforms](#)

[Section 1.6. Hello World](#)

[Section 1.7. Workflow Example](#)

[Section 1.8. Architecture for Flash Remoting Applications](#)

[Section 1.9. Wrapping Up](#)

[Chapter 2. Installing, Configuring, and Using Flash Remoting](#)

[Section 2.1. Installing Flash Remoting](#)

[Section 2.2. Naming Your Services](#)

[Section 2.3. The Authoring Environment](#)

[Section 2.4. Sequence of Events in Flash](#)

[Section 2.5. Making a Remote Call](#)

[Section 2.6. Wrapping Up](#)

[Chapter 3. Client/Server Interaction, UI Components, and RecordSets](#)

[Section 3.1. User Interface Components](#)

[Section 3.2. Flash UI Components Set 2 and Flash Charting Controls](#)

[Section 3.3. Macromedia's DRK](#)

[Section 3.4. Text Objects](#)

[Section 3.5. Building Forms in Flash MX](#)

[Section 3.6. The RecordSet Class](#)

[Section 3.7. DataGlue](#)

[Section 3.8. Wrapping Up](#)

[Chapter 4. Flash Remoting Internals](#)

[Section 4.1. The NetConnection Class](#)

[Section 4.2. Using NetServices](#)

[Section 4.3. Creating Responder Functions](#)

[Section 4.4. RecordSet Object](#)

[Section 4.5. The Timeline](#)

[Section 4.6. Catching Errors](#)

[Section 4.7. Registering Objects](#)

[Section 4.8. Wrapping Up](#)

[Part II: The Server-Side Languages](#)

[Chapter 5. Flash Remoting and ColdFusion MX](#)

[Section 5.1. Introduction to ColdFusion MX](#)

[Section 5.2. How ColdFusion Fits into Flash Applications](#)

[Section 5.3. Service Name Mappings](#)

[Section 5.4. ColdFusion Pages Versus ColdFusion Components](#)

[Section 5.5. Loading Query Data Incrementally](#)

[Section 5.6. ColdFusion Security: Authenticating Users](#)

[Section 5.7. Updating Data on the Server](#)

[Section 5.8. Wrapping Up](#)

[Chapter 6. Server-Side ActionScript](#)

[Section 6.1. What Is Server-Side ActionScript?](#)

[Section 6.2. The CF Object](#)

[Section 6.3. When to Use Server-Side ActionScript](#)

[Section 6.4. Datatype Conversions](#)

[Section 6.5. Handling Errors with try/catch](#)

[Section 6.6. Extending Server-Side ActionScript with Java](#)

[Section 6.7. Wrapping Up](#)

[Chapter 7. Flash Remoting and Java](#)

[Section 7.1. The Flash Remoting Gateway](#)

[Section 7.2. Supported Platforms](#)

[Section 7.3. Setting Up Flash Remoting for J2EE](#)

[Section 7.4. Service Types](#)

[Section 7.5. Datatype Conversions](#)

[Section 7.6. Service Lookup](#)

[Section 7.7. Invoking Service Methods](#)

[Section 7.8. Architecture and Design](#)

[Section 7.9. Referencing the Request and Session](#)

[Section 7.10. Saving and Sharing State](#)

[Section 7.11. Databinding](#)

[Section 7.12. Security](#)

[Section 7.13. OpenAMF](#)

[Section 7.14. Wrapping Up](#)

[Chapter 8. Flash Remoting and .NET](#)

[Section 8.1. Overview of .NET](#)

[Section 8.2. Connecting to .NET](#)

[Section 8.3. Datatype Conversions](#)

[Section 8.4. Database Access with ADO.NET](#)

[Section 8.5. State Management](#)

[Section 8.6. Error Handling in Flash Remoting with .NET](#)

[Section 8.7. Wrapping Up](#)

[Chapter 9. Flash Remoting and PHP](#)

[Section 9.1. Introduction to PHP](#)

[Section 9.2. Installing AMFPHP](#)

[Section 9.3. Datatype Conversions](#)

[Section 9.4. Using AMFPHP with Web Services](#)

[Section 9.5. Using AMFPHP with PHP Classes](#)

[Section 9.6. Working with a Database](#)

[Section 9.7. Wrapping Up](#)

[Part III: Advanced Flash Remoting](#)

[Chapter 10. Calling Web Services from Flash Remoting](#)

[Section 10.1. What Is a Web Service?](#)

[Section 10.2. Why Use Flash Remoting?](#)

[Section 10.3. Web Services from a ColdFusion Server](#)

[Section 10.4. Web Services from an ASP.NET Server](#)

[Section 10.5. Wrapping J2EE and JRun Web Services](#)

[Section 10.6. Web Services from PHP](#)

[Section 10.7. BabelFish Web Service](#)

[Section 10.8. Datatype Conversions](#)

[Section 10.9. Creating a Flash MX Web Service Extension](#)

[Section 10.10. Wrapping Up](#)

[Chapter 11. Extending Objects and UI Controls](#)

[Section 11.1. Principles Behind UI Components](#)

[Section 11.2. DataProviderClass and DataGlue](#)

[Section 11.3. Enhancing a Standard Control](#)

[Section 11.4. Enhancing the RecordSet Class for Interactivity](#)

[Section 11.5. Adding Validation to a TextField](#)

[Section 11.6. Wrapping Up](#)

[Chapter 12. Flash Remoting Best Practices](#)

[Section 12.1. Separation of Tasks](#)

[Section 12.2. Separation of Functionality](#)

[Section 12.3. Server-Proofing the Application](#)

[Section 12.4. Component Use](#)

- [Section 12.5. Clean API](#)
- [Section 12.6. Loops and Repeated Operations](#)
- [Section 12.7. OOP or Not OOP](#)
- [Section 12.8. ColdFusion RecordSets](#)
- [Section 12.9. Implementing Caching](#)
- [Section 12.10. What to Walk Away With](#)
- [Section 12.11. Wrapping Up](#)
- [Chapter 13. Testing and Debugging](#)
 - [Section 13.1. Debugging Flash Remoting Applications](#)
 - [Section 13.2. Trapping Errors](#)
 - [Section 13.3. The Flash ActionScript Debugger](#)
 - [Section 13.4. NetConnection Debugger](#)
 - [Section 13.5. NetDebug.as](#)
 - [Section 13.6. Trace Debugging](#)
 - [Section 13.7. Testing Server-Side Code](#)
 - [Section 13.8. Using a TCP Trace Utility](#)
 - [Section 13.9. Debugging SQL Code](#)
 - [Section 13.10. Wrapping Up](#)
- [Chapter 14. Real-World Application](#)
 - [Section 14.1. General Considerations](#)
 - [Section 14.2. Requirements](#)
 - [Section 14.3. Specifications](#)
 - [Section 14.4. The Modules](#)
 - [Section 14.5. Flash Remoting Code](#)
 - [Section 14.6. Testing and Debugging](#)
 - [Section 14.7. Completed Application](#)
 - [Section 14.8. Future Expansion](#)
 - [Section 14.9. Wrapping Up](#)
- [Chapter 15. Flash Remoting API](#)
 - [Section 15.1. Entry Headings](#)
 - [DataGlue Object](#)
 - [DataGlue.bindFormatFunction\(\) Method](#)
 - [DataGlue.bindFormatStrings\(\) Method](#)
 - [NetConnection Class](#)
 - [NetConnection.addHeader\(\) Method](#)
 - [NetConnection.call\(\) Method](#)
 - [NetConnection.clone\(\) Method](#)
 - [NetConnection.close\(\) Method](#)
 - [NetConnection.connect\(\) Method](#)
 - [NetConnection.getDebugConfig\(\) Method](#)
 - [NetConnection.getDebugId\(\) Method](#)
 - [NetConnection.getService\(\) Method](#)
 - [NetConnection.ReplaceGatewayUrl\(\) Method](#)
 - [NetConnection.RequestPersistentHeader\(\) Method](#)
 - [NetConnection.setCredentials\(\) Method](#)
 - [NetConnection.setDebugId\(\) Method](#)

[NetConnection.trace\(\) Method](#)
[NetDebug Object](#)
[NetDebug.trace\(\) Method](#)
[NetDebugConfig Class](#)
[NetDebugConfig.getDebug\(\) Method](#)
[NetDebugConfig.setDebug\(\) Method](#)
[NetServices Object](#)
[NetServices.createGatewayConnection\(\) Method](#)
[NetServices.getVersion\(\) Method](#)
[NetServices.setDefaultGateway\(\) Method](#)
[RecordSet Class](#)
[RecordSet.addItem\(\) Method](#)
[RecordSet.addItemAt\(\) Method](#)
[RecordSet.addView\(\) Method](#)
[RecordSet.filter\(\) Method](#)
[RecordSet.getColumnNames\(\) Method](#)
[RecordSet.getItemAt\(\) Method](#)
[RecordSet.getItemID\(\) Method](#)
[RecordSet.getLength\(\) Method](#)
[RecordSet.getNumberAvailable\(\) Method](#)
[RecordSet.isFullyPopulated\(\) Method](#)
[RecordSet.isLocal\(\) Method](#)
[RecordSet.removeAll\(\) Method](#)
[RecordSet.removeItemAt\(\) Method](#)
[RecordSet.replaceItemAt\(\) Method](#)
[RecordSet.setDeliveryMode\(\) Method](#)
[RecordSet.setField\(\) Method](#)
[RecordSet.sort\(\) Method](#)
[RecordSet.sortItemsBy\(\) Method](#)

[Part IV: Appendixes](#)

[Appendix A. ActionScript Datatype Conversion](#)

[Section A.1. ColdFusion Datatype Conversion](#)

[Section A.2. Java Datatype Conversion](#)

[Section A.3. C# Datatype Conversion](#)

[Section A.4. Visual Basic Datatype Conversion](#)

[Section A.5. PHP Datatype Conversion](#)

[Section A.6. SOAP Datatype Conversion](#)

[Appendix B. Books and Online Resources](#)

[Section B.1. Flash Remoting Resources](#)

[Section B.2. Flash and ActionScript Resources](#)

[Section B.3. Other Books of Interest](#)

[Section B.4. Other Links of Interest](#)

[Appendix C. Specification and Implementation for a Real-World Application](#)

[Section C.1. Notes from the Designer](#)

[Colophon](#)

[Index](#)

